# Alcance y requerimientos

## Versiones

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Versión | Elaborado por: | Fecha: | Comentarios: | Autoriza: |
| 1.0 | Carlos Gustavo Madrid Sosa | 19/10/2017 | Se crea documento y se define Alcance |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

## Objetivo del proyecto

El objetivo del Proyecto Virgo es otorgar a la empresa MaxiButton una herramienta de Administración de proyectos que cumpla con las necesidades específicas que las herramientas disponibles no tienen.

## Alcance

El proyecto contará con:

* Control de acceso
  + Registro. Los usuarios podrán registrarse en Virgo con los siguientes datos:
    - Nombre (s)
    - Apellido (s)
    - Correo electrónico
    - Nombre de usuario
    - Contraseña
  + Login. Los usuarios podrán acceder al sistema Virgo con los siguientes datos:
    - Nombre de usuario o correo electrónico
    - Contraseña
* Proyectos
  + Los usuarios podrán crear un número ilimitado de proyectos.
  + Los usuarios podrán cambiar el nombre de los proyectos.
  + Los usuarios podrán eliminar proyectos.
  + Cada proyecto tendrá un número ilimitado de participantes y tareas.
  + Solamente se podrá gestionar un proyecto a la vez. Para mostrar las tareas del proyecto, se deberá seleccionar un proyecto.
* Equipo de trabajo
  + Los usuarios propietarios del proyecto, podrán crear un equipo de trabajo con los siguientes pasos:
    - As
  + Solamente se podrá quitar a recursos de un proyecto, cuando el participante a quitar no tenga tareas asignadas sin finalizar, pero se mantendrá el registro de su participación en tareas completadas.
* Tareas.
  + Cada tarea tendrá las siguientes características:
    - Nombre
    - Código (combinación de iniciales de proyecto con número consecutivo)
    - Descripción
    - Status:
      * Creada
      * En proceso
      * Finalizada
    - Nivel de Prioridad:
      * Bajo
      * Medio
      * Alto
    - Tipo:
      * Actividad
      * Error
      * Mejora
    - Recurso creador
    - Recurso asignado
    - Subtareas (opcional)
    - Fecha de creación
    - Fecha de entrega
    - Porcentaje de avance
  + Los usuarios podrán:
    - Crear tareas
    - Modificar:
      * Nivel
      * Tipo
      * Recurso asignado
      * Fecha de entrega
      * Porcentaje de avance
    - Eliminar tareas
* Subtareas.
  + Cada subtarea tendrá las siguientes características:
    - Nombre
    - Código (combinación de iniciales de proyecto con número consecutivo)
    - Descripción
    - Nivel de Prioridad:
      * Bajo
      * Medio
      * Alto
    - Tipo:
      * Actividad
      * Error
      * Mejora
    - Recurso creador
    - Recurso asignado
    - Fecha de creación
    - Fecha de entrega
    - Porcentaje de avance
  + Los usuarios podrán
    - Crear subtareas
    - Modificar:
      * Nivel
      * Tipo
      * Recurso asignado
      * Fecha de entrega
      * Porcentaje de avance
    - Eliminar subtareas
* Porcentajes
  + El porcentaje de avance de las subtareas afectará el porcentaje de las tareas a las que pertenecen.
* Filtros. En el grid de tareas, se podrá filtrar por:
  + Fecha de creación
  + Fecha de entrega
  + Nivel de Prioridad
  + Tipo
  + Recurso que creó
  + Recurso asignado
* Orden. En el grid de tareas, se podrá ordenar por:
  + Fecha de creación
  + Fecha de entrega
  + Nivel de prioridad
* Alertas
  + El sistema mostrará alertas cuando una tarea haya sobrepasado la fecha de entrega.

## Requerimientos Funcionales

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No. | Título | Descripción |
| 1 | Página Comercial | Pantalla comercial donde el usuario no registrado podrá ver información de la aplicación. Esta página tendrá links para registrarse y para iniciar sesión. |
| 2 | Página de registro | Pantalla que tendrá los elementos:   * Etiqueta “Name” * Campo “Name” * Etiqueta “Surname” * Campo “Surname” * Etiqueta “Username” * Campo Username * Etiqueta “Email” * Campo “Email” * Etiqueta “Password” * Campo “Password” * Botón “Register” |
| 3 | Registro | Cuando el usuario haga click en el botón “Register”, el sistema deberá validar:   * Name   + El campo no está vacío   + El campo tiene máximo 30 caracteres * Surname   + El campo no está vacío   + El campo tiene máximo 30 caracteres * Username   + El campo no está vacío   + El campo tiene máximo 30 caracteres   + El username seleccionado no se encuentra ya registrado en la base de datos. * Email   + El campo no está vacío.   + El campo es tiene una dirección de correo electrónico válida.   + El campo no tiene más de 50 caracteres.   + La dirección de correo electrónico no existe ya en la base de datos. * Password   + El campo no está vacío   + El campo no tiene más de 20 caracteres.   Si alguna de las validaciones falla, mostrar al usuario un mensaje indicando el motivo. |
| 4 | Confirmación de email | Si todas las validaciones son correctas, el sistema deberá:   1. Mostrar el mensaje “A message has been sent to [email]. To finish the registration, please check your inbox andopen the Email Confirmation link.” 2. El Sistema enviará un correo electrónico al usuario, con un link de confirmación. 3. Al abrir el link de confirmación, el sistema deberá validas nuevamente si el correo electrónico y el username no se encuentran ya en la base de datos:    * Si no se encuentran, se mostrará la página de Login, y se registrará al usuario. Sólo hasta este paso, el correo electrónico estará registrado en la tabla de Usuarios (para efectos de validación de registro.    * Si se encuentran, el sistema deberá abrir la página de Login y mostrar el mensaje: “Sorry. At this moment the Email and/or Username you choose have been taken. Please register again.”   Si el usuario realizó el proceso de registro varias veces, solamente el link del último correo recibido será válido. |
| 5 | Página de Login | La pantalla mostrará los elementos:   * Etiqueta “Email” * Campo “Email” * Etiqueta “Password” * Campo “Password” * Campo mensaje. * Checkbox “Remember me” * Etiqueta “Remember me” * Botón “Login”. * Link “I Forgot My Password” |
| 6 | Login | Cuando el usuario haga click en el botón “Login”, el sistema deberá validar:   * Email   + El campo no está vacío.   + El campo contiene una dirección de correo electrónico válida.   + El campo tiene un máximo de 50 caracteres.   + El email existe en la base de datos. * Password   + El campo no está vacío.   + El campo contiene un máximo de 20 caracteres.   + La contraseña corresponde al correo electrónico ingresado. * Remember me   + Si el checkbox está seleccionado y, el sistema deberá crear una cookie en el navegador que almacene los valores de los campos     - Email     - Password     - Remember Me   Si alguna validación es incorrecta, se deberá mostrar al usuario el mensaje con la información correspondiente.  Si las validaciones y la información son correctas, se llevará al usuario a la pantalla principal y se creará sesión. |
|  |  |  |

## Requerimientos No Funcionales

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No. | Título | Descripción |
| 1 | [Título del requerimiento] | [Descripción del requerimiento |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |